2023 자료구조 텀 프로젝트 수행 소감

게임공학과

2020184006

김도영

오목 인공지능이라는 것을 만드는 과정 자체가 어려웠다. 내가 하려고 했던 방식으로 코드를 짜봤지만 내가 원하는 만큼 되지가 않아서 많이 아쉬웠다. 안보이는 오류와 싸우는 느낌이 너무 힘들고 막막했던 것 같다. 하지만 끝까지 잡고 잡아서 그래도 겨우겨우 그나마 버그를 조금이라도 잡아서 코드가 실행되는 것에는 문제가 없어서 다행이었던 것 같다. 1학기 중에 스스로 느끼기에 제일 어려웠고 시간을 많이 투자한 프로젝트였던 것 같다.